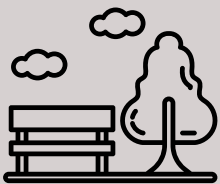


DOSSIER DE PRÉSENTATION DES ACTIVITÉS SCOLAIRES



PRÉSENTATION DES LIEUX

Situé entre Bayeux et Saint-Lô, le château de Balleroy fut construit au XVII^e siècle par l'architecte renommé François Mansart. C'est un chef-d'œuvre de l'architecture classique qui constitue — avec le village qui l'entoure — un exemple d'urbanisme novateur pour l'époque.



Le domaine de 200 hectares offre des **jardins à la française** et un **parc à l'anglaise** dans lequel il est très agréable de pique-niquer ou de faire une balade.



Nous disposons du **premier musée international entièrement dédié à l'aéronautique** qui fut la grande passion de Malcolm Forbes, propriétaire du groupe Forbes Magazine et ancien propriétaire du château.



Le **salon de thé** propose des en-cas salés et sucrés : croque-monsieur, quiche, crêpes et gâteaux maisons, boissons froides ou chaudes,... en intérieur comme en terrasse.



La **boutique** regorge d'articles : des produits locaux aux livres, en passant par de la vaisselle ou le coin enfant (BD, jeux...).

C'est dans ce magnifique cadre que les enfants pourront pratiquer des activités ludiques et pédagogiques qui sauront éveiller leur curiosité et faciliter leur apprentissage.

LES ACTIVITÉS PROPOSÉES

LA BOÎTE À MYSTÈRES

Conseillé pour les 5-8 ans

Environ 1h

3 € par élève



L'ENVOLÉE CRÉATIVE

Conseillé pour les 9-12 ans

Environ 1h30

3 € par élève

LES TABLEAUX VIVANTS

Conseillé pour les 5-8 ans

Environ 1h

3 € par élève



L'IMPOSTEUR

Conseillé pour les 9-14 ans

Environ 1h30

3 € par élève

LA BOÎTE À MYSTÈRES

Description :

Les enfants plongent la main dans une boîte pour deviner des objets liés à l'aérostation, sans les voir.

Conseillé pour les 5-8 ans
Environ 1h
3 € par élève

LIENS AVEC LE PROGRAMME SCOLAIRE

- **Questionner le monde** : Identification tactile, réflexion sur les matériaux
- **Français** : Décrire des objets, enrichir le vocabulaire

Déroulement :

Les enfants sont divisés en deux groupes : pendant que l'un regarde le C'est pas sorcier dans la salle de cinéma, l'autre groupe fait l'activité. Ils échangeront les rôles par la suite. Le principe est que les enfants insèrent la main dans une boîte opaque et touchent des objets comme du tissu ou des figurines. Ils doivent décrire leurs sensations et deviner ce que c'est. L'animateur révèle ensuite chaque objet, en racontant une anecdote ou en expliquant son rôle dans l'histoire des montgolfières.

L'ENVOLÉE CRÉATIVE

Description :

Les enfants fabriquent en groupe une montgolfière à partir de matériaux simples.

Conseillé pour les 9-12 ans
Environ 1h30
3 € par élève

LIENS AVEC LE PROGRAMME SCOLAIRE

- **Sciences et technologie** : Applications de notions physiques (air chaud/froid), expérimentations
- **Histoire** : Histoire des premières montgolfières
- **Arts plastiques** : Travail en volume, créativité
- **Éducation morale et civique** : Coopération, répartition des tâches en groupes

Déroulement :

Chaque groupe reçoit des matériaux (papier de soie, colle...). L'objectif est de construire une montgolfière miniature capable de flotter. Les créations sont ensuite testées pour voir laquelle reste le plus longtemps en l'air.

LES TABLEAUX VIVANTS

Description :

Les enfants recréent des scènes historiques à partir de tableaux, en imitant les poses.

Conseillé pour les 5-8 ans
Environ 1h
3 € par élève

LIENS AVEC LE PROGRAMME SCOLAIRE

- **Arts plastiques** : Sensibiliser à l'art et à l'histoire, développer la mémoire visuelle
- **Éducation physique et sportive** : Développer sa motricité et apprendre à s'exprimer en utilisant son corps

Déroulement :

Dans un premier temps, les élèves suivent une visite guidée d'environ 30 minutes dans le château. Ensuite, par groupes, les enfants reçoivent des images de tableaux et doivent les reproduire en imitant les scènes. Les autres élèves doivent deviner quelle est l'image imitée. Le groupe qui réussit à faire deviner correctement le plus de tableaux gagne.

L'IMPOSTEUR

Description :

Au terme d'une visite axée sur les personnages de chaque pièce, les élèves prendront part à un jeu de rôle afin de démasquer l'imposteur qui s'est introduit au château de Balleroy.

Conseillé pour les 9-14 ans
Environ 1h30
3 € par élève

LIENS AVEC LE PROGRAMME SCOLAIRE

- **Français** : Présenter de façon claire et ordonnée des explications, des informations
- **Éducation morale et civique** : Développer l'esprit critique
- **Histoire** : Construire des repères historiques

Déroulement :

Les élèves suivront une visite guidée du château, le tout munis de fiches sur lesquelles ils pourront prendre des notes. Une fois la visite terminée, les élèves pourront commencer le jeu de rôles. Chacun piochera une carte et se verra attribué un personnage (qu'il gardera secret) qui appartient à une famille. Certains piocheront une carte intitulé "imposteur" et devront imaginer un personnage pour ne pas être démasqué. Le but de ce jeu est de deviner qui est/sont imposteur(s) et de quelle famille sont les autres.

Merci de prévoir des stylos.

INFORMATIONS PRATIQUES

Adresse : Rue du Sapin, 14490 BALLEROY-SUR-DRÔME



Tél : 02 31 21 60 61

Mail : contact@chateau-balleroy.fr

HORAIRES

Avril-juin / septembre-vacances de la Toussaint :

Ouvert du mercredi au dimanche de 10 h 45 à 18h

Juillet / août :

Ouvert tous les jours de 10 h 45 à 18h

Réservation possible pour des groupes scolaires pendant la fermeture hivernale (il suffit de nous contacter par téléphone ou par mail).

Il est préférable de venir au minimum 10 minutes avant le début de la visite afin de traiter des modalités d'effectifs et de règlements. Merci de prévoir un accompagnateur pour 6 enfants.

CONDITIONS GÉNÉRALES DE VENTE

Réservation :

La réservation se fait directement via notre site Internet. Pour toute difficulté rencontrée, n'hésitez pas à nous contacter et nous effectuerons la démarche à votre place.

Le devis dûment signé devra être envoyé au minimum 7 jours avant la date de visite. Vous recevrez un mail de confirmation récapitulant les informations.

Annulation :

Toute annulation effectuée jusqu'à sept jours avant la date de visite sera remboursée intégralement. Pour une annulation effectuée entre 7 jours et 48h avant la visite, 50 % du montant total sera retenu. L'annulation ne sera pas remboursée si elle intervient moins de 48h avant la visite.

Parking pour le bus :

- Devant la grille du Château
- Place de la mairie ?

Règlement :

Le règlement s'effectue sur place ou sur facture.

Formes de paiement acceptées



Restauration :

Possibilité de déjeuner au salon de thé (plateaux-repas à réserver) et tables de pique-nique à disposition dans le parc.

**Nous nous réjouissons de vous accueillir prochainement au
Château de Balleroy !**